

Software Design Specification for Coffee Machine System

Project Team

Team 1

Date

2016-10-09

Team Information

201411259 교수창

201511243 김동연

201511263 박종엽

201511280 이선엽

Table of Contents

1	Introduction	3
1.1	Purpose	3
1.2	Scope	3
1.3	Definitions and acronyms	3
2	References	3
3	Structured Design	3
3.1	Structured Charts (Basic)	3
3.2	Structured Charts (Advanced)	4

1 Introduction

1.1 Purpose

본 문서는 2016년 건국대학교의 소프트웨어공학 개론 강의의 실습과제를 설명한다. 실습 과제는 coffee machine을 소프트웨어로 구성된 가상의 시스템으로 구현하는 것이다.

1.2 Scope

Coffee Machine은 사용자의 요청에 따라 machine의 상태를 체크한 후 커피를 추출한다. 2016SE 수업을 통해 진행하게 될 프로젝트는 coffee machine을 가상 시스템으로 구현하는 것으로, coffee machine은 자신의 상태를 관리하여 사용자에게 알려주고, 사용자로부터 명령 및 입력 내용을 받아 출력을 만들어내는 역할을 한다. 모든 시스템은 SW 만으로 구현한다. HW가 필요한 부분은 SW 모듈을 만들어 가상의 HW를 구현한다.

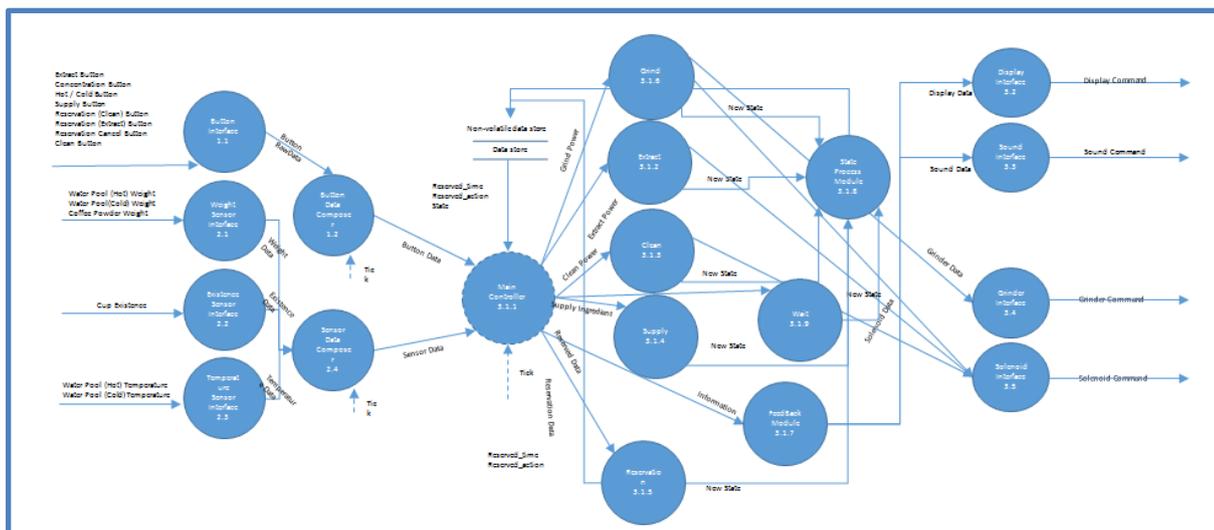
1.3 Definitions and acronyms

- HW : Hardware
- SW : Software
- CM : Coffee Machine
- 데이터 Format, Type은 C Style을 따른다.

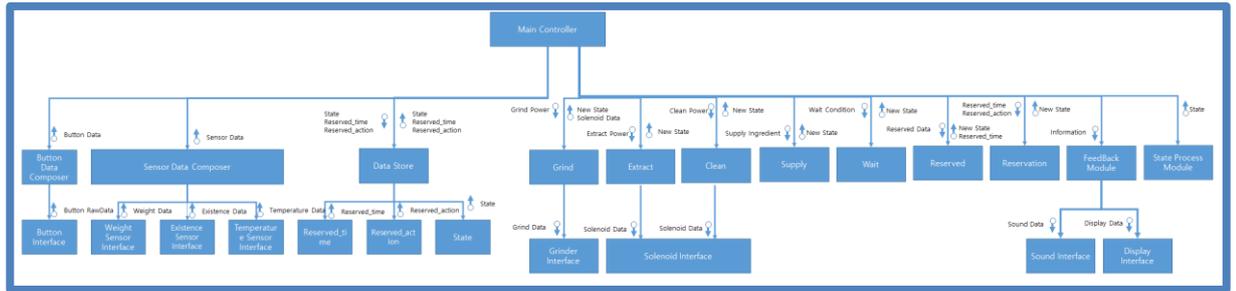
2 References

3 Structured Design

3.1 Overall DFD



3.2 Structured Charts (Basic)



3.3 Structured Charts (Advanced)

